



**KABUPATEN SOPPENG  
2023**

# **PEDOMAN TEKNIS PELAKSANAAN INOVASI DAERAH**

**BARUGA SOPPENG: BERANDA LAYANAN TERPADU DAN  
TERINTEGRASI PENDIDIKAN SOPPENG**



## **Kabupaten Soppeng**

***BARUGA SOPPENG: Beranda Layanan Terpadu dan Terintegrasi Pendidikan Soppeng***

**INOVASI DAERAH**

**TAHUN 2023**

# **BABI**

## **PENDAHULUAN**

### **A. LATAR BELAKANG**

Di era digitalisasi saat ini, pelayanan publik dituntut untuk lebih cepat, efisien, dan mudah diakses. Perkembangan teknologi informasi telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam bidang pendidikan. Pemerintah Kabupaten Soppeng menyadari pentingnya penyesuaian pelayanan publik dengan karakter, budaya, dan perkembangan zaman guna memenuhi kebutuhan masyarakat yang semakin dinamis. Dalam konteks ini, Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Soppeng berinisiatif mengembangkan inovasi berbasis digital untuk meningkatkan kualitas layanan pendidikan, yang kemudian diwujudkan dalam bentuk aplikasi BARUGA SOPPENG.

Kebutuhan akan layanan yang lebih terintegrasi dan terpadu menjadi semakin mendesak setelah dilakukan identifikasi terhadap kebutuhan guru dan tenaga kependidikan dalam refleksi tahunan. Hasil refleksi menunjukkan adanya sejumlah layanan yang perlu ditingkatkan dan didigitalisasi agar lebih mudah diakses oleh para pemangku kepentingan. Selain itu, upaya untuk mendukung percepatan pencapaian target nasional dalam bidang pendidikan, sebagaimana yang telah digariskan dalam Tujuan Pembangunan Berkelanjutan (TPB), menjadi salah satu alasan kuat untuk melahirkan inovasi ini.

BARUGA SOPPENG, yang merupakan akronim dari "Beranda Layanan Terpadu dan Terintegrasi Pendidikan Soppeng", tidak hanya sekadar aplikasi, tetapi juga simbol kearifan lokal. Nama "BARUGA" sendiri diambil dari bahasa Bugis, yang merujuk pada bangunan khusus untuk pertemuan atau upacara adat, yang mengandung nilai-nilai kebersamaan dan tujuan bersama. Aplikasi ini dirancang untuk memfasilitasi guru, tenaga kependidikan, dan masyarakat dalam mengakses layanan pendidikan yang relevan dengan kebutuhan zaman, sekaligus mempertahankan identitas budaya lokal.

Inovasi ini dilatarbelakangi oleh keinginan untuk memberikan layanan pendidikan yang lebih baik dan efisien di Kabupaten Soppeng, dengan memanfaatkan kemajuan teknologi. Melalui BARUGA SOPPENG, Dinas Pendidikan dan Kebudayaan berupaya menciptakan ekosistem pelayanan yang mendukung peningkatan kualitas pendidikan secara berkelanjutan, sehingga mampu bersaing dan relevan dalam era globalisasi yang semakin kompetitif.

## **B. TUJUAN**

Adapun tujuan inovasi BARUGA SOPPENG ialah :

1. Untuk memberikan layanan informasi secara terpadu dan terintegrasi dalam Lingkup Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Soppeng;
2. Untuk meningkatkan ketersediaan layanan pendidikan yang terjangkau dan merata sesuai dalam misi Dinas Pendidikan dan Kebudayaan;
3. Untuk memberikan akses layanan pendidikan dan kebudayaan yang dapat digunakan di mana saja dan kapan saja;
4. Untuk memberikan layanan Guru dan Tenaga Kependidikan yang lebih efisien dan ekonomis;
5. Untuk memberikan layanan pendidikan sesuai kebutuhan Guru dan Tenaga Kependidikan serta sesuai perkembangan zaman.

## **C. MANFAAT**

Manfaat dari inovasi BARUGA SOPPENG adalah sebagai berikut:

1. Memberikan layanan informasi secara terpadu dan terintegrasi dalam Lingkup Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Soppeng;
2. Meningkatkan ketersediaan layanan pendidikan yang terjangkau dan merata sesuai dalam misi Dinas Pendidikan dan Kebudayaan;
3. Memberikan akses layanan pendidikan dan kebudayaan yang dapat digunakan di mana saja dan kapan saja;
4. Memberikan layanan Guru dan Tenaga Kependidikan yang lebih efisien dan ekonomis;
5. Memberikan layanan pendidikan sesuai kebutuhan Guru dan Tenaga Kependidikan serta sesuai perkembangan zaman.

## **BAB II**

### **TATA KELOLA INOVASI DAERAH**

#### **A. KEBAHARUAN INOVASI**

Inovasi BARUGA SOPPENG memperkenalkan kebaruaran yang signifikan dalam pelayanan pendidikan di Kabupaten Soppeng. Salah satu elemen kebaruaran yang menonjol adalah pendekatan digital yang diintegrasikan secara menyeluruh dalam satu aplikasi. Dengan menggunakan teknologi informasi, BARUGA SOPPENG menggabungkan berbagai layanan yang sebelumnya tersebar dalam berbagai sistem dan platform menjadi satu kesatuan yang terpadu. Ini memungkinkan pengguna, baik guru, tenaga kependidikan, maupun masyarakat umum, untuk mengakses layanan pendidikan dengan lebih mudah, cepat, dan efisien melalui perangkat digital seperti ponsel pintar, tablet, maupun komputer. Pendekatan ini tidak hanya meningkatkan aksesibilitas layanan, tetapi juga mempercepat proses administrasi dan pemenuhan kebutuhan pendidikan di tingkat lokal.

#### **B. DESAIN INOVASI**

Inovasi ini berawal dari hasil identifikasi kebutuhan guru dan tenaga kependidikan pada refleksi tahunan yang menunjukkan masih terdapat beberapa kebutuhan layanan yang perlu ditingkatkan dan menerapkan digitalisasi. Dari hasil identifikasi ini maka dikembangkan inovasi yang bernama BARUGA SOPPENG.

BARUGA atau akronim dari Beranda Layanan Terpadu dan Terintegrasi Pendidikan Soppeng merupakan Aplikasi layanan publik yang dapat memudahkan Guru, Tenaga Kependidikan dan masyarakat mendapatkan layanan seputar Pendidikan yang sesuai dengan perkembangan zaman saat ini. Selain sebagai akronim, kata BARUGA merupakan kata dari Bahasa Daerah Suku Bugis yang merupakan kearifan Lokal dan merupakan icon budaya di Kabupaten Soppeng dengan mengandung makna sebagai bangunan khusus yang berfungsi sebagai tempat pertemuan, pesta, atau upacara adat pada sebuah keluarga besar dengan tujuan bersama.

Aplikasi ini dapat digunakan Pada perangkat Seluler (Android), Tablet, dan Laptop (Browser). Hal ini sesuai dengan keadaan lingkungan di Kabupaten Soppeng yang belum menyeluruh memiliki kses internet yang stabil. Untuk pengguna Seluler (Android) dan Tablet dapat langsung di Peroleh ada Google Play Store atau menggunakan link [https://s.id/PlayStore\\_baruga](https://s.id/PlayStore_baruga). Bagi pengguna Laptop silahkan buka link [https://s.id/BARUGA\\_SOPPENG](https://s.id/BARUGA_SOPPENG) atau kunjungi laman Dinas Pendidikan dan Kebudayaan di <https://dikbud.soppeng.go.id>. Pengguna Aplikasi BARUGA dapat menyimak Video pengenalan Aplikasi di YouTube pada link <https://youtu.be/cjWdExfrRvg> dan memperoleh Buku Panduan Penggunaan pada link <https://s.id/panduan-BARUGA-SOPPENG> agar mengenal tentang aplikasi tersebut.

Aplikasi BARUGA terdiri atas 6 (enam) Fitur Utama dan 5 (lima) Fitur pendukung. Fitur utama yaitu,

1. Sebaran Pendidikan, Fitur penyampaian informasi tentang sebaran Satuan Pendidikan, sebaran Guru dan Tenaga Kependidikan (GTK), sebaran Siswa, dan sebaran Sarpras dalam lingkup Dinas Pendidikan dan Kebudayaan;
2. Tracking, Fitur pemantauan dan pelacakan berkas;
3. Info, Fitur penyampaian informasi terkini kepada pengguna yang mudah langsung diakses;
4. Directory, Fitur yang berisi Kumpulan file digital yang sering dibutuhkan Guru dan Tenaga Kependidikan baik sifatnya naskah dinas dan naskah lainnya;
5. Perpustakaan Digital, Fitur ini berisi Kumpulan Buku, Modul, dan Kamus dalam bentuk Digital serta dilengkapi Video Praktek baik guru dan Morottal Al Qur'an 30 Juz yang sesuai kebutuhan Siswa, Guru, dan Orang Tua;
6. Lokasi, Fitur informasi lokasi Kantor Dinas Dikbud dan semua sekolah di Kabupaten Soppeng yang terintegrasi dengan Google Maps.

Sedangkan Fitur Pelengkap yaitu,

1. Cek Pensiun, fitur yang berisi informasi data Pensiun Guru dan Tenaga Kependidikan (GTK) lingkup Kabupaten Soppeng;

2. DKGTK-S, Fitur Pengisian Data Keadaan Guru dan Tenaga Kependidikan serta siswa setiap bulan untuk jenjang SD dan SMP;
3. Info Kantor, Fitur informasi letak ruangan, posisi lantai dan Kontak Person setiap ruangan Dinas Dikbud.
4. Syncing, Fitur yang terintegrasi ke aplikasi yang sering dibutuhkan oleh Guru dan Tenaga Kependidikan;
5. Usul KGB, fitur pengumpulan berkas untuk Usul Kenaikan Gaji Berkala bagi GTK.

### **C. PROSES INOVASI YANG DIHASILKAN**

Inovasi daerah yang kami buat memiliki mekanisme pelayanan yang cepat dan dapat beradaptasi dalam lingkungan yang dinamis, sehingga perusahaan dituntut untuk mampu menciptakan pemikiran baru, gagasan baru dan menawarkan produk yang inovatif serta peningkatan pelayanan yang memuaskan pengguna. Inovasi kami bisa menghasilkan proses hanya dalam waktu 1 hari.

### **D. LAYANAN TERINTEGRASI**

Layanan terintegrasi yang ditawarkan oleh BARUGA SOPPENG mencakup enam fitur utama yang dirancang untuk memenuhi berbagai kebutuhan dalam bidang pendidikan. Fitur "Sebaran Pendidikan" memberikan informasi lengkap tentang distribusi satuan pendidikan, guru, tenaga kependidikan, siswa, dan sarana prasarana, sehingga memudahkan perencanaan dan pengelolaan pendidikan secara strategis. Fitur "Tracking" memungkinkan pemantauan dan pelacakan berkas secara real-time, sehingga transparansi dan akuntabilitas dalam proses administrasi dapat terjaga dengan baik. Selain itu, fitur "Directory" menyajikan kumpulan file digital yang sering dibutuhkan oleh para pemangku kepentingan, termasuk naskah dinas dan dokumen penting lainnya, sehingga akses informasi menjadi lebih cepat dan praktis.

Fitur lainnya, seperti "Perpustakaan Digital," menyediakan koleksi buku, modul, video praktik, dan materi edukatif lainnya yang dapat diakses kapan saja dan di mana saja. Fitur ini tidak hanya mendukung pembelajaran berbasis digital, tetapi juga memperkaya sumber belajar bagi siswa, guru, dan orang tua. Terakhir, fitur "Lokasi" yang terintegrasi dengan Google Maps membantu pengguna menemukan lokasi sekolah dan kantor Dinas Pendidikan dengan mudah, menjadikan pelayanan pendidikan lebih ramah pengguna.





<p><b>inovasi secara detail :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Definisi Tujuan.</li> <li>2. Ideasi dan Konsep.</li> <li>3. Pemilihan Konsep.</li> <li>4. Rancangan Detail</li> <li>5. Prototipe dan Uji Coba.</li> <li>6. Perencanaan Implementasi</li> </ol>												
<p><b>Melakukan uji coba untuk memastikan fungsionalitas dan kualitas :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Perencanaan Uji Coba</li> <li>2. Pembuatan Prototipe</li> <li>3. Pemilihan Pengguna atau Sampel</li> <li>4. Pelaksanaan Uji Coba</li> <li>5. Evaluasi Hasil Iterasi dan Perbaikan</li> <li>6. Uji Coba Lanjutan (Opsional)</li> <li>7. Kesiapan Peluncuran</li> </ol>												
<p><b>Melakukan peluncuran inovasi :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Persiapan Strategis</li> <li>2. Pengembangan Pemasaran</li> <li>3. Kesiapan</li> </ol>												

Produk												
4. Komunikasi Internal												
5. Peluncuran Resmi												
6. Pemantauan dan Evaluasi												
7. Iterasi dan Pengembangan Lanjutan												
8. Skalabilitas dan Pertumbuhan												
<b>Melakukan <i>monitoring</i> dan evaluasi :</b>												
1. Penetapan Kriteria Evaluasi												
2. Pengumpulan Data												
3. Analisis Data												
4. Perbaikan dan Iterasi												
5. Pemantauan Kontinu												
6. Pembelajaran dan Adaptasi												

#### F. TIPE INFORMASI LAYANAN

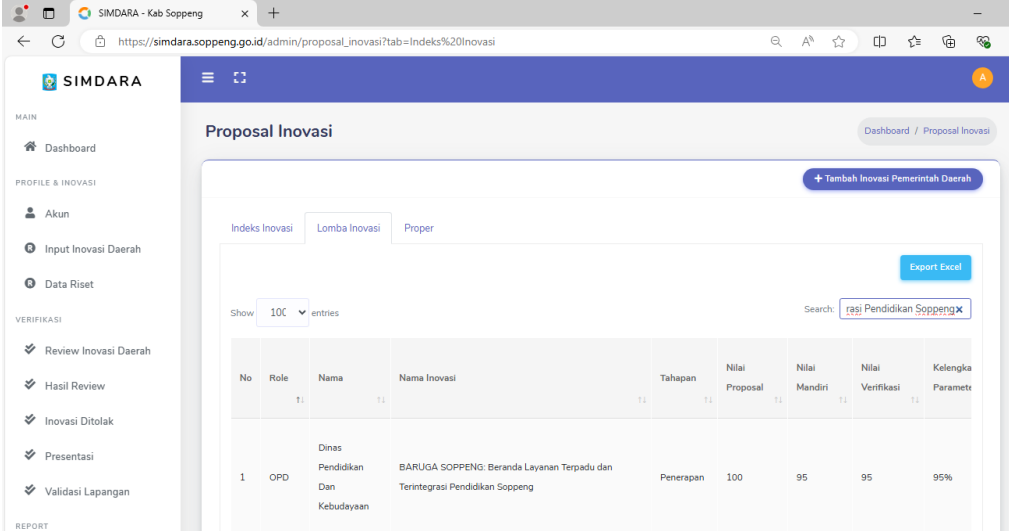
Teknologi informasi saat ini telah berkembang sangat pesat. Penerapannya dapat menjadi sangat penting dan sangat membantu bagi pekerjaan manusia. Beberapa manfaat teknologi informasi antara lain mendapatkan informasi secara cepat dan mudah, efisiensi waktu dan biaya, serta mempermudah komunikasi. Dalam bidang perpustakaan, pemanfaatan teknologi informasi dapat meningkatkan kualitas pelayanan perpustakaan agar lebih efektif dan efisien. Sebagai contoh seorang pengguna ingin mengunjungi sebuah perpustakaan di kota tertentu, tetapi ia belum mengetahui lokasi perpustakaan tersebut. Salah satu solusi yang ditawarkan terkait dengan teknologi informasi dalam bidang perpustakaan adalah dengan menggunakan peta digital yang diimplementasikan melalui aplikasi *smartphone*. Dengan peta digital, setiap penggunanya dapat memakai peta yang lebih interaktif dari sekadar gulungan kertas.

Kelebihan yang lain adalah pada peta digital mudah disimpan dan dipindahkan dari satu media penyimpanan ke media penyimpanan yang lain. Untuk hal itu inisiator inovasi menerapkan kemudahan layanan informasi dengan didukung aplikasi *android*. berikut layanan informasi dapat diakses dengan menginstal hal berikut :



**Gambar 2.1 Informasi Layanan di Inovasi Daerah di Kabupaten Soppeng**

## G. PENGGUNAAN IT DALAM ALAT KERJA



The screenshot shows the SIMDARA web application interface. The main content area is titled "Proposal Inovasi" and displays a table of innovation proposals. The table has the following columns: No, Role, Nama, Nama Inovasi, Tahapan, Nilai Proposal, Nilai Mandiri, Nilai Verifikasi, and Kelangka Paramet. The first row of data is as follows:

No	Role	Nama	Nama Inovasi	Tahapan	Nilai Proposal	Nilai Mandiri	Nilai Verifikasi	Kelangka Paramet
1	OPD	Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan	BARUGA SOPPENG: Beranda Layanan Terpadu dan Terintegrasi Pendidikan Soppeng	Penerapan	100	95	95	95%

**Gambar 2.2 Tampilan Input Inovasi Daerah di Kabupaten Soppeng**

Penggunaan teknologi informasi (IT) menjadi tulang punggung dalam implementasi inovasi BARUGA SOPPENG, yang berfungsi sebagai platform layanan pendidikan terpadu di Kabupaten Soppeng. Aplikasi ini dirancang untuk memfasilitasi berbagai aspek layanan pendidikan dengan mengintegrasikan data, informasi, dan proses administrasi ke dalam satu sistem digital yang dapat diakses melalui berbagai perangkat. Dengan berbasis IT, BARUGA SOPPENG mampu menyediakan akses yang lebih mudah, cepat, dan efisien bagi guru, tenaga kependidikan, dan masyarakat umum.

Aplikasi BARUGA SOPPENG memanfaatkan teknologi berbasis cloud untuk menyimpan dan mengelola data secara terpusat. Hal ini memungkinkan pengguna untuk mengakses informasi secara real-time tanpa terikat oleh lokasi atau perangkat tertentu. Selain itu, penggunaan teknologi berbasis cloud juga mendukung kemampuan aplikasi untuk menangani volume data yang besar dan mengakomodasi peningkatan jumlah pengguna seiring dengan bertambahnya kebutuhan. Dengan begitu, berbagai fitur yang ada dalam BARUGA SOPPENG, seperti "Sebaran Pendidikan," "Tracking," dan "Perpustakaan Digital," dapat diakses secara instan oleh pengguna, menjadikan proses administrasi lebih efisien dan transparan.

## **BAB III**

### **PENUTUP**

Inovasi BARUGA SOPPENG merupakan langkah strategis dalam meningkatkan kualitas layanan pendidikan di Kabupaten Soppeng melalui penerapan digitalisasi dan integrasi teknologi. Dengan berbagai fitur yang terintegrasi, aplikasi ini tidak hanya memudahkan akses informasi bagi guru dan tenaga kependidikan, tetapi juga mendukung tercapainya target nasional dalam pendidikan berkualitas yang relevan dengan perkembangan zaman. Penerapan inovasi ini menunjukkan komitmen Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Soppeng dalam memberikan layanan publik yang cepat, efisien, dan terjangkau.

Melalui BARUGA SOPPENG, diharapkan pelayanan pendidikan di Kabupaten Soppeng dapat lebih responsif terhadap kebutuhan guru dan tenaga kependidikan serta masyarakat luas. Integrasi teknologi dalam layanan ini bukan hanya solusi praktis, tetapi juga bentuk inovasi yang mendorong efisiensi dan kualitas dalam pelayanan publik. Aplikasi ini menjadi contoh nyata bagaimana teknologi dapat digunakan untuk mempercepat pencapaian target pendidikan yang berkelanjutan dan merata di seluruh wilayah.

Keberlanjutan inovasi ini akan sangat bergantung pada kolaborasi antara pemerintah daerah, tenaga kependidikan, dan masyarakat dalam memanfaatkan teknologi untuk memperkuat sistem pendidikan. BARUGA SOPPENG diharapkan tidak hanya menjadi alat bantu, tetapi juga inspirasi bagi pengembangan inovasi serupa di daerah lain, demi mewujudkan pendidikan yang lebih baik dan berkualitas untuk generasi mendatang.



**KABUPATEN SOPPENG  
2023**